



Bausteintypen mit Hilfe von HTML erstellen

(Version 2.3 vom 04.04.2012)

© Copyright 2001-2012

dialogue1 GmbH, D-22337 Hamburg

Alle Rechte vorbehalten, auch die der Übersetzung, der fotomechanischen Wiedergabe und der Speicherung, auch in elektronischen Medien. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit schriftlicher Genehmigung vom Inhaber des Copyrights. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Der Herausgeber kann für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen.

Die dialogue1 GmbH behält sich vor, die beschriebenen Funktion ohne vorherige Ankündigung im Zuge der Weiterentwicklung zu verändern bzw. anzupassen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler ist sie ebenfalls sehr dankbar. Änderungen vorbehalten.

Die verschiedenen Varianten von Bausteintypen

Der Designer von **amity** hilft Ihnen bei der bequemen Erstellung versandbereiter E-Mails und Webdokumente. Dazu müssen lediglich Bausteintypen angelegt werden, welche das Design (HTML-Quellcode) beinhalten. Solche Bausteintypen können immer wieder verwendet und modifiziert werden.

Bezeichnung	Beschreibung	Anzahl in Dokument	Beispiel
Layout	Das Layout ist die Grundlage für Ihre E-Mail. Es umfasst das Gesamtlayout des Dokuments.	1	<pre><html><head></head> <body> {content_1} </body> </html></pre>
Inhaltsangabe	Dieser Bausteintyp legt fest, wie ein Eintrag einer Inhaltsangabe aussehen soll.	0 oder 1	<pre><p>{item}</p></pre>
Standard-Bausteintyp	Dieser Bausteintyp erlaubt die flexible Einblendung beliebiger Inhalte; z.B. Texte, Hyperlinks und Grafiken.	beliebig	<pre> Dies ist ein Beispiel </pre>

Erstellung eines Layouts

Das Layout umfasst den Grundaufbau sowie statische Elemente eines Dokuments. Jene Positionen im Quellcode, welche dynamisch mit Bausteinen „gefüllt“ werden sollen, werden mit Platzhaltern versehen.

Bezeichnung	Beschreibung	Anzahl in Layout	Beispiel
{content_N}	Definition eines Inhaltsbereichs im Layout. (N = laufende Nummer)	beliebig	<pre><html><head></head> <body> {content_1} </body> </html></pre>
{section_N}	Eine Sektion definiert einen zusammenhängenden Bereich im Layout. Sofern dieser einen Inhaltsbereich beinhaltet, für den kein Baustein übergeben wird, wird die Sektion vollständig ausgeblendet. Eine Sektion darf nur einen Inhaltsbereich umfassen. Die laufende Nummer (N) muss dabei identisch sein.	beliebig	<pre><html><head></head> <body> {section_1} <center> {content_1} </center> {/section_1} </body> </html></pre>
{index}	Dieser Platzhalter legt fest, wo im Fundament die Inhaltsangabe positioniert werden soll.	0 oder 1	<pre><html><head></head> <body> {index} </body> </html></pre>

Erstellung einer Inhaltsangabe

Die Inhaltsangabe besteht aus beliebigem Quellcode, welcher den Aufbau eines Listeneintrags beschreibt. Der dynamische Bereich (Text, welcher identisch mit einem Kurztext des Zielbausteins ist und automatisch mit dem Zielbaustein verlinkt ist) wird mit dem Platzhalter **{item}** versehen. Nur mit diesem Platzhalter erkennt der Baustein-Manager den Bausteintyp als Inhaltsangabe an.

Beispiel

Baustein „Layout“:

```
<html><head></head>

<body>
<ol>
{index}

</ol>
</body>
</html>
```

Baustein „Inhaltsangabe“:

```
<li>{item}</li>
```

Erstellung eines konventionellen Bausteins

Zum Übergeben dynamischer Inhalte (z.B. Texte und Bilder) verwenden Sie konventionelle Bausteine. Diese bestehen aus gewöhnlichem HTML-Code, welcher später mit den Inhalten angereichert und dann in das Fundament eingefügt wird. Inhalte lassen sich wie folgt zuordnen:

Bezeichnung	Beschreibung	Anzahl in Baustein	Beispiel
{kt_N}	Definition eines einzeiligen (Kurz-)Texts, z.B. für Überschriften, Bildunterschriften etc. (N = laufende Nummer)	beliebig	<pre> {kt_1} </pre>
{tx_N}	Definition eines Fliesstexts (N = laufende Nummer)	beliebig	<pre> {tx_1} </pre>
{url_N} [verlinkter Bereich] {/url_N}	Definition eines URL (N = laufende Nummer)	beliebig	<pre> {url_1}bitte klicken{/url_1} </pre> <p>Auch beliebige CSS-Angaben sind möglich:</p> <pre>{url_1 style="font-weight:bold;"}bitte klicken{/url_1}</pre>
{img_N}	Definition einer Grafik (N = laufende Nummer) Die Parameter <i>maxwidth</i> und <i>maxheight</i> erlauben die automatische Skalierung hochgeladener Grafiken.	beliebig	<pre><center> {img_1} </center></pre> <pre><center> {img_2 maxwidth=300} </center></pre>

{doc_N}	Definition eines verknüpften Dokuments beliebigen Formats zum herunterladen (N = laufende Nummer)	beliebig	<pre> {doc_1}bitte hier herunterladen{doc_1} </pre>
---------	---	----------	--

Sie können identische Inhalte übrigens auch mehrfach einem Baustein übergeben. Wenn z.B. ein und dieselbe Verlinkung hinter einem Text und einer Grafik liegen soll, positionieren Sie den entsprechenden Platzhalter (z.B. {url_7}) einfach wiederholt. Die Eingabe der Inhalte über den Baustein-Manager bleibt davon unbeeinflusst, d.h in diesem Fall müsste die URL nicht doppelt erfasst werden.

(2) Abschlussbemerkung

amity wird regelmäßig erweitert. Nicht alle Erweiterungen und Veränderungen können zeitnah in diesem Handbuch abgebildet werden. Differenzen (z.B. bei den Screenshots) sind somit möglich. Für Irrtümer wird keine Haftung übernommen.

Stand: 4. April 2012